

Clubhaus Riet  
Zollikon  
Samstag, 17. November 2007  
13.00 - 20.30 Uhr



Turnierablauf:

12.30 Uhr	Türöffnung; Bezahlung vor Ort
13.00 Uhr	Turnierbeginn
ca. 20.00 Uhr	Turnierende, 1 Lottorunde und Preisverteilung
anschliessend	evtl. Abendessen (freiwillig)

**Turniereinsatz pro Mannschaft Fr. 40.00, resp. Fr. 30.00, wenn bei de Mitglied.  
Mitglied: 15.- ; Nicht-Mitglied: 25.-**

Abendessen:

Bei genügend Interessenten werden wir nach dem Turnier ein Abendessen zur Verfügung stellen. auf dem können die Teilnehmer auf dem Riet essen.

Bitte gib mit der Anmeldung an, ob Du und/oder Dein Partner zu Abend essen möchten.

Spätestens eine Woche vor dem Turnier kriegen alle Teilnehmer eine Teilnahmebestätigung und die Information mit zwei Menüs, aus denen eines ausgewählt ist.

Melde Dich und Deine(n) Partner(in) bis spätestens 10. November 2007

unter: 079 243 42 78 oder [ferry.hermida@gmx.ch](mailto:ferry.hermida@gmx.ch) an.

**Achtung:** Bitte nur anmelden, wenn Jasskondition ab 13.00 Uhr vorhanden - also Teilnahme für die ganze Turnierdauer möglich ist. Sonst gibt es Probleme im Spielplan/Turnierablauf.

Teilnahmeberechtigt sind Zweier-Teams, von denen im 2007 mindestens jemand zahlendes Sportclub-Mitglied (Aktiv/Passiv/Supporter, Gönner, aber auch Frei- oder Ehrenmitglieder) ist.

Der Turnierbeitrag kann bar an Ferry Hermida, muss jedoch spätestens eine halbe Stunde vor Turnierbeginn vor Ort bezahlt werden.

Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Teams werden nach Reihenfolge der Anmeldung eingelaassen.

REGLEMENT

1. Gespielt wird: Farbe (Schälle, Schilte, Rose, Eiche), Uneufe (der 6-er zählt 11 Punkte) und Obenabe.
2. "Höcher" befiehlt zu Beginn der Partie.
3. Bei "Gschober" (nur dieser Ausdruck gilt) wird das Spiel dem Partner überlassen. Der Partner darf seine Karten erst nach Bekanntgabe des "Trumpf" oder nach "Gschober" aufnehmen.
4. Unterhaltung oder Hinweise jeder Art sind während des Spiels zu unterlassen. Dies gilt auch für "Stöck", "Wys" oder "Bock".
5. Alle Mannschaften spielen in zwei Gruppen gleich viele Spiele à je acht Passen. Danach folgen Final- und Klassierungsrunden. Der Modus wird nach Anmeldeschluss (wenn die Anzahl mitmachender Teams bekannt ist) definitiv festgelegt.
6. Bei Protesten entscheidet die Turnierleitung sofort und endgültig.